

MAGYAR RÁDIÓAMATŐR SZÖVETSÉG

M R A S Z

A GYORSTÁVÍRÁSZ BAJNOKSÁGOK

VERSENYSZABÁLYZATA

FEJEZETEK:

A - Bevezetés

B - Szervezés

C - Versenyszámok és azok végrehajtása

D - A versenyszámok gyakorlati feltételei

E - Helyezések megállapítása

F - Záró rendelkezések

2007. 10.11.

MRASZ Gyorstávírás bajnokságok versenyszabályzata

A BEVEZETÉS

Ez a versenyszabályzat az IARU nagysebességű távírás bajnokságok szabályzatán alapul, igazodva az ottani előírásokhoz és ajánlásokhoz, de figyelembe veszi a hazai sajátosságokat is.

B SZERVEZÉS

B1. A verseny résztvevői

Az országos bajnokságokon azok a sportolók vehetnek részt, akik a rádióamatőr sportágban igazolt versenyzők.

Az országos bajnokságon részt vehetnek külföldi versenyzők is a MRASZ-al történt egyeztetés alapján, de ők külön kerülnek értékelésre.

B2. Kategóriák

B2.1 Utánpótlás bajnokság

- a) **gyermek** (fiú versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 14 éves vagy annál fiatalabb)
- b) **gyermek YL** (leány versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 14 éves vagy annál fiatalabb)
- c) **serdülő** (fiú versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 16 éves vagy annál fiatalabb)
- d) **serdülő YL** (leány versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 16 éves vagy annál fiatalabb)

B2.2 Felnőtt bajnokság

- a) **ifjúsági** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz éves vagy annál fiatalabb)
- b) **ifjúsági YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz éves vagy annál fiatalabb)
- c) **felnőtt** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz évesnél idősebb)
- d) **felnőtt YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz évesnél idősebb);
- e) **old boy** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én negyvenöt éves vagy annál idősebb);
- f) **old lady** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én negyven éves vagy annál idősebb).

B2.3 Veterán bajnokság

- a) **veterán** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én hatvan éves vagy annál idősebb)

b) **veterán YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én ötvenöt éves, vagy annál idősebb)

B2.4. Kitételek

B2.4.1

A verseny-kategóriák felfelé átjárhatók a felnőtt kategóriáig, illetve a felnőtt feletti kategóriák pedig visszafelé a felnőtt kategóriáig.

Hogy egy versenyző milyen kategóriában indul, azt a nevezéskor kell megadni, ami a későbbiekben nem változtatható, kivéve

ha a B2.4 szerint nincs három induló egy kategóriában. Ez esetben a verseny kezdete előtt a helyszínen a nevezés megváltoztatható úgy, hogy a női versenyző a korosztályának megfelelő férfi kategóriában is indulhat, illetve a férfi versenyző egy "magasabb" kategóriában.

B2.4.2

Országos bajnoki cím akkor adható ki és minősítés akkor szerezhető, ha az adott kategóriában az indulók száma eléri a három főt. Amennyiben egy kategóriában nincs három versenyző, de egy induló minősítést illetve OB címet akar elérni, akkor egy magasabb kategóriában kell elindulnia, (pl. veteránnak "old"-ban, serdülőnek ifjúságiban) vagy női versenyző esetén a megfelelő férfi kategóriában.

A versenyen nincs korlátozva a résztvevők száma, azonban csapatértékeléskor kategóriánként egy-egy egyesületből a 2 legjobb eredményt elért versenyző teljesítményét kell figyelembe venni.

Egy csapatot egy egyesület tagjai alkothatnak. A versenyre egyénileg is lehet nevezni.

B3. Versenykiírás

A versenyt rendező szerv feladata a versenykiírás elkészítése. A kiírást a résztvevőknek a verseny kezdete előtt legalább 30 nappal meg kell kapniuk.

A kiírásnak tartalmaznia kell:

- a verseny pontos megnevezését, célját
- a verseny idejét, helyét
- a nevezési feltételeket és határidőt
- a résztvevők beérkezésének helyét és idejét
- a verseny helyszínének megközelítési lehetőségeit
- a versennyel kapcsolatos költségeket és a fizetés módját
- a rendező szerv nevét, címét, telefonszámát
- a díjazást
- esetleges egyéb tudnivalókat, pl. vételkor használatos fejhallgató csatlakozójának a típusát

B4. Nevezés

A nevezésnek tartalmaznia kell:

- az egyesület nevét
- a versenyzők nevét, születési idejét, kategóriáját, sportolói igazolványuk számát

Ha a nevezést nem fogadják el, mert az nem felelt meg a kiírásnak, akkor azt a rendező írásban köteles közölni a nevezővel.

C VERSENYSZÁMOK ÉS AZOK VÉGREHAJTÁSA

C1. A MRASZ RT bajnokságok az alábbi versenyszámokat tartalmazzák:

- a) betűs táviratok vétele **egy percen keresztül**, 100 jel/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 50 jel/perc kezdősebességgel, PARIS-rendszerben;
- b) betűs táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben, PARIS-rendszerben;
- b) számos táviratok vétele **egy percen keresztül**, 150 jel/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 80 jel/perc kezdősebességgel, PARIS-rendszerben;
- d) számos táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben, PARIS-rendszerben;
- e) vegyes táviratok vétele **egy percen keresztül**, 100 jel/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 40 jel/perc kezdősebességgel, PARIS-rendszerben;
- f) vegyes táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben, PARIS-rendszerben;
- g) rádióamatőr gyakorlati versenyszám, a VE3NEA által írt Morse Runner 1.62 (HST) program segítségével kerül lebonyolításra.

D A VERSENYSZÁMOK GYAKORLATI FELTÉTELEI

D1. Versenyszámok

D1.1. Vétel

D1.1.1. A versenyzők a vett táviratot leírhatják kézírással vagy lappal. A betűs táviratokat a 26 latin betűből, a számos táviratokat a 10 arab számból kell összeállítani. A vegyes táviratok a betűkön és számokon kívül tartalmazzák a következő írásjeleket . , ? / = is. Egy csoportban kettőnél több egyforma jel egymás mellett nem lehet.

D1.1.2. A versenyzők minden versenyszám végrehajtását **egyszer** kísérhetnek meg. Másik kísérlet csak:

- a) hálózati hiba
- b) a technikai berendezés meghibásodása esetén engedhető meg.

Saját eszköz meghibásodása miatt versenyszám nem ismételtető.

D1.1.3. A táviratokat addig kell adni, míg az utolsó versenyző is abba nem hagyja a vételt. A táviratok adássebességét **10 jel/perc** lépésekben kell növelni. Az adássebességet PARIS-rendszerben kell meghatározni.

D1.1.4. A jel hangszínének 700-900 Hz között kell lennie. A versenyzőket a rendező látja el fehallgatóval. Biztosítani kell a hangerő szabályzásának lehetőségét. A versenyzők használhatják a saját fehallgatójukat is. Saját fehallgató használata esetén azt a versenyszám előtt be kell a bírónak mutatni technikai ellenőrzésre.

D1.1.5. Minden versenyző a legalacsonyabb sebességgel kezdi a vételt. Mikor a sebesség túl gyorsá válik egy versenyző számára, akkor nyugodtan kell maradnia a helyén, míg a többiek befejezik a versenyt, illetve a bíró másképpen nem dönt.

D1.1.6. A versenyzők csoportosítása tudásszintjük (gyakorlatuk) alapján megengedett, elhelyezésük külön teremben lehetséges.

D1.1.7. A versenyzőknek a vétel versenyszámot a betűkkel kell kezdeniük, majd a számos és a vegyes táviratok következnek.

D1.1.8. A versenyzők tetszőleges jelrendszert használhatnak a táviratok kézírásos rögzítésekor és használhatják a saját papírjukat. A piszkozati példányt le kell tisztázni a hivatalos formanyomtatványra, melyet a bíró ad a versenyzőknek. A letisztázott formanyomtatványt a piszkozati példányokkal együtt kell átadni a bírónak.

D1.1.9. Minden vétel versenyszám után **harminc perc szünet** áll a versenyzők rendelkezésére, hogy átmásolják a **három** kiválasztott táviratot. Mindegyik vételfajtából csak egy, a legtöbb pontot érő távirat számít be az eredménybe. A távirat letisztázásakor egy sorba **öt csoportot** kell írni.

D1.1.10. A táviratokat a következő módon kell bevezetni:

- a) betűs távirat
 - OOOOO (Oscar), adássebesség, VVV =
- b) számos és vegyes távirat
 - 00000 (zéró), adássebesség, VVV =
 - (a zérót **öt vonással** kell adni).

Minden üzenetet AR-rel kell lezárni.

Példa: OOOOO 100 VVV = az üzenet szövege AR - 30 mp szünet - OOOOO 110 VVV = az üzenet szövege AR stb.

D1.1.11. Bemelegítő táviratot **egyszer** kell adni, az első versenytávirat előtt.

D1.1.12. A vett távirat akkor értékelhető, ha a hibák száma nem haladja meg az **ötöt**. Vételnél a következők számítanak hibának:

- a) a leadott karaktertől eltérő karakter rögzítése;
- b) egy karakter kihagyása (nem szükséges a kihagyott karakter helyét megjelölni);
- c) az adott üzenetben nem szereplő karakter rögzítése;
- d) két szomszédos karakter felcserélése (két hiba);
- e) a letisztázásnál nem szokványos jel vagy jelölés, nem megengedett jel használata.

Példa: adott üzenet - 12345 67890 34789 25371 ...
vett üzenet - 12245 678903 37489 _531 ...

- Hibák: 1. csoport - egy hiba (lásd a. pontot)
 2. csoport - egy hiba (lásd c. pontot)
 3. csoport - két hiba (lásd d. pontot)
 4. csoport - két hiba (lásd b. pontot)

D1.1.13. A következő pontozási rendszert kell használni:

- a) 100 pontot ér el az a versenyző, aki az értékelhető táviratot (betű, szám, vegyes) a legnagyobb sebességgel tudta venni a korcsoportjában.
 Azok a versenyzők, akik a táviratokat alacsonyabb sebességen tudták venni, arányosan kevesebb pontot kapnak.

Példa: a vett táviratok esetében a legnagyobb értékelhető sebesség 260 jel/perc volt, melyért a versenyző 100 pontot kapott. Ugyanezen korcsoport versenyzője, aki 210 jel/perc sebességgel tudta a vételi versenyszámot teljesíteni, 80,8 pontot $(210:260 \times 100)$ fog elérni.

A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

- b) minden vételi hibáért (lásd a D1.1.12. bekezdést) egy pontot kell a fenti módon kiszámított pontszámból levonni. Ez adja a **végeredményt**.

D1.1.14. Amennyiben a vételi eredményjegyzék készítésekor, melyről a szervező gondoskodik, kettő vagy több versenyzőnek egyenlő a pontszáma, a versenyzők helyezése a **vegyes táviratok vételekor** elért nagyobb pontszám alapján dől el. Ha az is egyforma, úgy két azonos helyezést kell kiadni.

D1..2. Adás

D1.2.1. Mind a hagyományos (mechanikus), mind az elektromos gyorsbillentyűk használata megengedett. A versenyzők a különböző versenyszámok során adhatnak egyszer hagyományos, egyszer gyorsbillentyűvel. Mind egykarú, mind kétkarú elektronikus billentyűt lehet használni. Az elektronikus billentyűknek 1:3 arányú rövid-hosszú jeleket kell előállítaniuk. Ha a versenyző tárolós billentyűvel versenyez, azt adás előtt üres memóriatartalommal be kell mutatnia a bírónak ellenőrzésre.

D1.2.2. Az adás táviratoknak 50 csoportból kell állniuk.

Az adás táviratoknak egyenletes eloszlásban kell tartalmazniuk az adott karaktereket. A sebességet PARIS rendszerben kell meghatározni.

D1.2.3. Az adás táviratokat latin nagybetűkkel és/vagy arab számokkal kell nyomtatni, egy sorban öt csoporttal. A szöveget úgy kell elkészíteni, hogy az jól olvasható legyen.

Példák:

A B V G D F Y V A K N G Q Z H I M S T L J N U C E

A D R G O M A K U V T L Q N Y J O A I Z U Z G I T

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 6 1 3 6 0 7 6 3 2 9 7 3 6 5 2

2 3 4 8 9 8 3 6 4 1 7 8 0 3 2 2 3 7 2 5 8 9 3 4 5

D X ? / 1 H G 4 B / X . 6 B = ? = M B G 4 3 A / =

, 7 L . 8 Z = 4 3 Q O 0 L / . A , = X 3 D F 4 8 /

D1.2.4. A versenyzők a táviratokat az adáshelyiségben, közvetlenül az adás előtt kapják meg. A gyakorlószöveget, mely bemutatja a versenytáviratok formátumát, a verseny előtt, beérkezéskor kell átadni minden versenyző számára.

D1.2.5. A versenyzőknek **tíz perc** áll rendelkezésére, hogy a három (betű, szám és vegyes) táviratot leadják. Ezt a tíz percet attól kell számítani, hogy a versenyző belépett a terembe.

A versenyzők az adáskor használt technikát első este a technikai próbán kipróbálhatják (billentyűcsatlakoztatás stb.).

Az egyperces adásidő regisztrálását a bíró jelére kell elkezdni.

Abban az esetben, ha egy versenyző a bíró hívására nem jelenik meg a versenyteremben, a bíró még egyszer hívja őt **harminc másodperc** múlva, majd **egy perc** múlva az adásidő mérése megkezdődik.

A versenyzők az adást bármikor megkezdhetik a **tízperces** időtartamon belül. A tízperces adásidő lejártával azonban az adást le kell állítani, és a befejezetlen táviratért a versenyző csak a függelékben meghatározott időarányos számítás szerint kaphat pontot.

D1.2.6. Miután a versenyző csatlakoztatta a billentyűjét, az edző (ha benn tartózkodott a helyiségben) további segítséget már **nem** nyújthat, és el kell hagynia az adástermet.

D1.2.7. A versenyzők mindegyik versenyszámban egy kísérletet tehetnek, melyet a mellékletben megadott módon kell értékelni. A három kísérlet után **egy** táviratot meg lehet ismételni, azonban az ismétlés után a versenyzőnek meg kell mondania, hogy az eredeti vagy az ismételt táviratot kívánja értékelteni.

D1.2.8. A távirat megkezdése **előtt** a versenyzőknek a VVV = bevezetőt kell adniuk.

Az idő mérése az egyenlőségjel után kezdődik. **Egy perc elteltével** a technikai bíró leállítja az adást. Az adás-zsúri az adott táviratot a VVV = jeltől értékeli.

D1.2.9. Az adott távirat akkor értékelhető a teljes 1 perc tartamra vonatkozóan, ha a hibák száma nem haladja meg a **hármat** és a javítások száma a **tíz**et.

Amennyiben adáskor a hibák száma meghaladja a hármat, illetve a javítások száma a tízet, értékeléskor a Függelék szerinti időarányos pontozást kell alkalmazni.

Adáskor a következők számítanak hibának:

- a) az előírttól eltérő karakter adása;
- b) egy karakter kihagyása (hiánya);
- c) két szomszédos karakter felcserélése;
- d) hibajel adása az előírttól eltérő módon (a hibás karakter javítás után értékelhető).

Az adástáviratban elkövetett hibát a versenyzők **hibajel** kiadása után javíthatják ki, mely folyamatosan adott legalább **hat pont**, majd meg kell ismételni azt az egész csoportot, amelyben a hiba előfordult.

Hibának számít az is, ha a versenyző egy csoporttal vagy sorral visszalép adás közben. Ilyenkor a függelék szerinti időarányos pontozás lép életbe.

D1.2.10. **Három bíró** határozza meg a táviratban az adott helyes karakterek és a hibák számát, valamint a minőségi szorzót (lásd a függelék). Az adást magnetofonon vagy számítógépen rögzítik az értékelés elősegítése érdekében. A vezetőbíró feladata, hogy rögzítse az eredményt.

D1.2.11. A pontozás a következő módon történik:

100 pontot ér el az a versenyző, aki az értékelt táviratokat (betű, szám, vegyes) korcsportjában a legnagyobb értékelhető sebességgel tudta adni. Az a versenyző, aki a táviratot kisebb sebességgel adta, arányosan kevesebb pontot kap.

Példa: Betűtávirat adásakor a legnagyobb elért sebesség 230 jel/perc volt, melyért a versenyző 100 pontot kapott. A megállapított minőségi szorzója 0,95, így pontszáma $100 \times 0,95 = 95$. Ugyanebben a korcsportban egy másik versenyző 180 jel/perc sebességgel adta az üzenetet. Az ő pontszáma ezért 78,2 ($180:230 \times 100$) lesz. Ebben a versenyszámban ez a versenyző 0,9-es szorzót kapott, így a végső pontszáma $78,2 \times 0,9 = 70,4$ lesz.

Amennyiben adáskor a hibák száma meghaladta a hármat, illetve a javítások száma a tizet, értékeléskor a Függelékben megadott időarányos értékelést kell alkalmazni.

A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

D1.2.12. Abban az esetben, ha az adás versenyszám értékelésekor, melyről a szervező gondoskodik, két vagy több versenyző azonos pontszámot ért el, helyezésüket a **vegyes távirat** adásakor elért eredményük dönti el.

D1.3. Rádióamatőr gyakorlati versenyszám

D1.3.1. A RUFZ XP és a MR programok futtatása Windows XP vagy Windows 2000 számítógép szoftvert igényel. A klaviatúrának angol (Standard) karakterkészlete kell, hogy legyen. A versenyszámokat legalább egy technikai bíró jelenlétében lehet végrehajtani.

A RUFZ XP esetében minden versenyző két kísérletet tehet, és a jobbik kerül elfogadásra, míg a MR egyszeri kísérlettel tíz perces időtartamig tart.

D1.3.2. A RUFZ XP versenyszám végrehajtása

A versenyző kísérletet tesz 50 - a számítógép által változó sebességgel leadott - hívójel hibátlan vételére és (a klaviatúrán történő gépeléssel) azok visszaigazolására. A versenyző a kezdősebességet maga választhatja meg. A veendő hívójelek számát az eredeti beállítástól (50 hívójel) eltérően, de kategóriánként azonos feltétellel is meg lehet állapítani.

A kísérlet eredményét a program számítja ki, melyet a jelenlévő bírónak az értékelő lapon rögzítenie kell.

D1.3.3. Az MR versenyszám végrehajtása

Az MR 1.62 HST verzióját kell alkalmazni. A versenyző 10 percet versenyezhet, és a cél ez idő alatt minél több összeköttetés létesítése. Az igazolt összeköttetések után kapott pontot a program jelzi ki, és azt a bírónak az értékelő lapon rögzítenie kell.

A versenyző által állítható funkciók:

- hívójel
- sebesség
- sávszélesség
- hangerő
- hangszín

A többi funkciót a program automatikusan beállítja.

D1.3.4. Pontszámítás

A legmagasabb pontszámot elért versenyző kap 100 pontot, a többi százalékosan kevesebbet.

Példa:

- A RUFZ versenyszám esetében a legjobb versenyző eredménye 31,225 - amelyért 100 pont jár. A másik versenyző eredménye 30,110. Az ő pontja $30,110:31,225 \times 100 = 96,4$ lesz.
- A MR versenyszámban esetében a legjobb versenyző 4700 pontot ért el, ez 100 pontot ér. Egy másik versenyző 4300 pontot ért el és ezért $43:47 \times 100 = 91,7$ pontot kap.

A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

A két versenyszámban elért eredményt összegezni kell. Az így kapott eredmény a versenyző végleges pontszáma.

Abban az esetben, ha két vagy több versenyző azonos pontszámot érne el, helyezésük a rosszabbik kísérletükben elért kedvezőbb eredmény alapján dől el.

E HELYEZÉSEK MEGÁLLAPÍTÁSA

E1. Egyéni helyezések

A különböző korcsoportokban egyéni bajnoki cím érhető el a következők alapján:

- 1) vétel versenyszám (a három vétel versenyszám összesített pontszáma alapján)
- 2) adás versenyszám (a három adás versenyszám összesített pontszáma alapján)
- 3) rádióamatőr gyakorlati versenyszám (a két versenyszám során a jobbik kísérletben elért összesített pontszám alapján)
- 4) összetett eredmény (az előző három versenyszám összesített pontszáma alapján)

E2. Csapathelyezések

A csapatok helyezését legfeljebb huszonnégy csapattag által elért pontok összege dönti el. A csapatokat akkor is értékelni kell, ha nem mindegyik korcsoportban indítottak versenyzőket.

A csapatértékelés pontszámítása:

Az egy csapatba tarozó versenyzők által elért összpontszám adja meg a sorrendet.

Abban az esetben, ha két vagy több csapat pontjainak összege egyenlő lenne, úgy két azonos helyezés kerül kiadásra.

E3. Címek és díjak

Amennyiben a verseny országos bajnokság, úgy az első helyezettek (E1. pont szerint) Országos Bajnok címre jogosultak abban az esetben, ha a B2.4. pont kitételei érvényesülnek. A címmel aranyérmes és oklevelet kapnak. Érem és oklevél akkor is jár, ha a B2.4. pont kitételei nem érvényesülnek. A korcsoportjukban 2. és 3. helyezést elért versenyzők ezüst ill. bronzérmes és oklevelet, a 4-6. helyezettek oklevelet kapnak.

Csapatértékelésnél a legjobb csapat kupát és oklevelet, a 2. és 3. csapat oklevelet kap.

F ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

F1. A verseny eredmények óvása

Óvást nyújthat be a csapatvezető abban az esetben, ha valamely résztvevő vagy a rendező megsértette a versenyszabályokat ill. ha hibásan lett kiszámítva az eredmény.

Az óvás az előzetes eredményjegyzék kiadása után legkésőbb 30 perccel nyújtható be írásban. Az óvás ügyében a bírói bizottság dönt a helyszínen. A döntés után az eredményhirdetést meg kell tartani.

A döntés ellen **8 napon belül** lehet fellebbezni a MRASZ Titkárságánál.

Ennek eredményéről egy ad hoc bizottság dönt, melyről **30 napon belül** értesítenie kell az érdekelteket.

F2. Minden versenyről jegyzőkönyvet kell készíteni, melyből egy-egy példányt **30 napon belül** el kell juttatni a résztvevő csapatoknak és a MRASZ Titkárságnak.

A jegyzőkönyvnek tartalmaznia kell versenyszámonként és kategóriánként: az indulók nevét, hívójelét, egyesületét, a vett/adott ütemeket és az elért pontszámokat.

A versenyen készült összes dokumentumot 60 napig meg kell őriznie a rendezőnek, hogy esetleges fellebbezés esetén az rendelkezésre álljon.

F3. A rendezőnek biztosítania kell, hogy még az óvási idő letelte előtt az egyesületek csapatvezetői, ha igénylik, megtekinthessék a vétel versenyszám táviratait, ill. az adásértékelő lapokat.

F4. Jelen versenyszabályzat 2006. november 11-től lép érvénybe.

FÜGGELÉK

A AZ ADÁS VERSENYSZÁMOK IDŐARÁNYOS ÉRTÉKELÉSE

Az adás versenyszámok esetében azoknak a versenyzőknek, akik túllépik a három hibát vagy a tíz javítási lehetőséget, addig lesz érvényes és értékelhető a távirata, míg az első nem megengedett (negyedik) hibát el nem követik, vagy az első nem megengedett (tizenegyedik) javítást el nem végzik.

Példa:

- 1) Egy versenyző 210 jel/perc sebességgel adott, de a 47. másodpercben elkövette a negyedik hibát (közben hétszer javított).

Eddig a pillanatig

170 jelet adott le. Így adássebessége 170 jel/perc értékben állapítható meg, 3 hibával és 7 javítással, vagyis 0,85-ös szorzót kap.

- 2) Egy másik versenyző 210 jel/perc sebességgel adott, de a 47. másodpercben megtette a tizenegyedik javítást (közben egy hibája volt).

Eddig a pillanatig 170 jelet adott le. Így az adássebessége 170 jel/perc értékben határozható meg, 10 javítással és 1 hibával, vagyis 0,95-ös szorzót kap.

B AZ ADÁS SZORZÓK KIALAKÍTÁSA

Az adásra adható maximális szorzó 1,00 lehet, melyből levonható:

-0,05 minden hibáért (max. $3 \times 0,05 = 0,15$)
 -0,01-0,05 szabálytalan ütemű adásért (max. $5 \times 0,01 = 0,05$)

Az adásszorzó értéke - a levonások figyelembevételével - 0,8 és 1,00 közötti lehet.

A SZORZÓK TÁBLÁZATA

HIBA	0	1	2	3
SZORZÓ	1,00-0,95	0,95-0,90	0,90-0,85	0,85-0,80

Megjegyzés:

- **A javításért nem jár levonás!**

- Amennyiben a versenyző folyamatosan vagy időnként a jeleket egybe adja, adása szabálytalan ütemű (ritmustalan) a szorzót

0,01-es lépésekben, maximum 0,05-el lehet csökkenteni.

Példa:

Adott üzenet

3 hiba szabályos adás 0,85-es szorzó
 2 hiba 4 javítás + szabálytalan ütemű adásért 0,04 levonás 0,86-es szorzó

1.

Minősítést a gyorstávírási országos bajnokságon, a **Puskás Tivadar Kupán (Budapest Bajnokság)** illetve nemzetközi versenyeken lehet elérni.....

2.

Versenyszámok...

.

.

g) „PED” helyett MR (Morse Runner)